**TASK 4**

**ASYNCTASK - ANDROID MOBILE**

(Image Download dan Play Music)

1. **Tujuan**

Mahasiswa membuat fungsi download gambar menggunakan asynctask pada MainActivity.

1. **Requirements.**

Hardware:

• RAM minimal 2 GB, disarankan RAM 8 GB.

• 2 GB ruang disk yang tersedia minimum, 4 GB Direkomendasikan (500 MB

untuk IDE + 1,5 GB untuk Android SDK dan citra sistem emulator).

• Resolusi layar minimum 1280 x 800.

• Prosesor Intel dengan dukungan untuk Intel VT-x, Intel EM64T (Intel 64),

dan Jalankan fungsi Nonaktifkan (XD) Bit.

Software:

• Microsoft Windows 7/8/10 (32-bit atau 64-bit).

• JDK 8.

• Android Studio IDE 3.5 (min).

1. **Resources.**

Documents:

* Guide

Suplement files:

* Element Test
* Resource Test
* View Test

Test Code:

1. **Task Description**

Mahasiswa mulai membuat fungsi download gambar.

1. **Daftar Instruksi**
2. Buat file dengan nama MainActivity .java
3. Masukkan variabel edit text, image view, button, dan progres dialog pada class MainActivity.java:

|  |  |
| --- | --- |
| **Atribute Name** | **Value** |
| URL = | public String |
| i | int |
| editText | Edit text |
| image | Image View |
| button | Button |
| playButon | Button |
| mProgressDialog | ProgressDialog |

|  |
| --- |
|  |

1. Kemudian buat inisialisasi view edit text, image, button,playbutton dibawah variabel yang sudah dibuat diatas seperti berikut:

|  |
| --- |
|  |

1. Buat listener view untuk fungsi pada tombol button seperti berikut:

|  |
| --- |
|  |

1. Kemudian buat fungsi onPreExecute didalam class Download image dan masukkan method didalamnya. Fungsi onPreExecute ini untuk memanggil thread UI sebelum operasi dijalankan.

|  |
| --- |
|  |

Keterangan:

* m.ProgressDialog digunakan untuk menampilkan progres pada saat mendownload image.
* Create ProgresDialog digunakan untuk membuat ProgresDialog baru pada class MainActivity.
* ProgressDialog tittle akan ditampilkan pada saat proses download image.
* ProgressDialog message akan muncul ketika proses download image mengalami buffering.

1. Buat fungsi doInBackground dibawahnya. doInBackground memiliki kode yang perlu dijalankan di latar belakang.

|  |
| --- |
|  |

1. Buat fungsi onPostExecute untuk menerima hasil dari doInBackground.

|  |
| --- |
|  |

1. Setelah itu buka AndroidManifest.xml untuk mendeklarasikan agar terhubung internet pada saat proses download image. Dan konfigurasikan kode pada berikut:

|  |
| --- |
|  |